

Gra karciana „Wymień cztery...”

Przygotowanie:

- Wydrukowanie przez nauczyciela szablonu np. na kolorowym papierze, a następnie porozcinanie go w miejscach przerywanych linii, tak by przypominały formę kart.
- Wszystkie karty leżą w widocznym miejscu (np. na biurku), są poukładane napisami pod spód.

Zasady gry „Wymień cztery...”:

1. Prowadzący dzieli uczniów na grupy.
2. Każda z grup wybiera swojego przedstawiciela oraz wymyśla nazwę dla swojej grupy.
3. Nazwy poszczególnych grup zapisywane są na tablicy przez prowadzącego.
4. Przedstawiciel grupy losuje jedną kartę i grupa odpowiada na zadane polecenie. Za każdą poprawną odpowiedź grupa otrzymuje 1 punkt, czyli 1 karta = 4 punkty. Można wcześniej ustalić limit czasowy na udzielenie odpowiedzi.
5. Następnie kartę losuje kolejna grupa.
6. Gra toczy się do momentu aż wszystkie z kart zostaną wylosowane.
7. Wygrywa ta z grup, która zdobędzie największą liczbę punktów. Gra przewiduje możliwość remisu.

Dodatkowe informacje:

- Niniejsza gra umożliwia dodawanie kolejnych poleceń (patrz: pusty szablon – strona 3).
- Można oczywiście wymyśleć inne zasady gry „Wymień cztery...” (patrz: miejsce na Twoje zasady gry).
- Można też stworzyć profesjonalne karty.

Udanej zabawy☺